



JONG-VERKENNERS

MIDDELEEUWEN-KAMP

2023-2024



RIDDERS VAN VANDAAG,
HELDEN VAN MORGEN



WOORDJE VAN DE GROEPSLEIDING

DAG OUDERS EN LID,

GOED NIEUWS! DE MAAND JULI IS BIJNA IN ZICHT, DE VAKANTIE STAAT OM DE HOEK, EN DAT BETEKEN MAAR ÉÉN DING: HET ABSOLUTE HOOGTEPUNT VAN HET JAAR... HET SCOUTSKAMP! DE LEIDING IS VOLOP BEZIG MET DE VOORBEREIDINGEN VOOR EEN FANTASTISCH KAMP. BENIEUWD WAAR WE DIT JAAR NAARTOE GAAN? LEES DAN SNEL VERDER 😊! DE WEERMAN HEEFT ALVAST IN ONS OOR GEFLUISTERD DAT ZE ONS PRACHTIG WEER BELOVEN MET HOPELIJK HIER EN DAAR EEN KLEINE REGENDRUPPEL TER VERFRISSING. KORTOM, WIJ HEBBEN ER ONTZETTEND VEEL ZIN IN EN HOPELIJK JULLIE OOK!

DIT KAMPBOEKJE DIENT OM JE ALVAST EEN EERSTE IDEE TE GEVEN VAN WAT JE TE WACHTEN STAAT. MOCHT JE ACHTERAF NOG VRAGEN HEBBEN, DAN KAN JE STEEDS JE LEIDING OF DE GROEPSLEIDING CONTACTEREN.

HIER ZIJN AL ENKELE BELANGRIJKE ZAKEN DIE JE ZEKER NIET MAG VERGETEN:

- VERLIES DE DEADLINE OM JE IN TE SCHRIJVEN VOOR HET SCOUTSKAMP NIET UIT HET OOG! DIT JAAR ZULLEN DE INSCHRIJVINGEN VERLOPEN VIA EEN GOOGLE-FORMULIER EN DE DEADLINE HIERVOOR IS MAANDAG 1 JULI. OOK HET INSCHRIJVINGSGELD (ZIE VERDER) MOET TEN LAATSTE OP DEZE DAG GESTORT ZIJN, ANDERS KAN JE NIET MEE OP KAMP.
- VERGEET JE IDENTITEITSKAART NIET MEE TE NEMEN EN VUL JE MEDISCHE FICHE ONLINE IN TEGEN TEN LAATSTE MAANDAG 1 JULI! OP ONZE WEBSITE ([HTTPS://WWW.SCOUTSVLIERBEEK.BE/LIDWORDEN/MEDISCHE-FICHE/](https://www.scoutsvlierbeek.be/lidworden/medische-fiche/)), VIND JE EXTRA UITLEG.
- VERWITTIG JE LEIDING OP VOORHAND INDIEN JE ZOON/DOCHTER SPECIALE (MEDISCHE) ZORGEN NODIG HEEFT, ZODAT WE HIER REKENING MEE KUNNEN HOUDEN.
- LEES DE ALGEMENE INFORMATIE RUSTIG EN AANDACHTIG DOOR.

LET OP! GIDSSEN EN VERKENNERS DIENEN OVER TE SCHRIJVEN OP EEN APARTE REKENING EN MOGEN DIT DOCUMENT NEGEREN! VOOR HEN VOLGT ER (VANUIT DE LEIDING) EEN APART KAMPBOEKJE.

VEEL LEESPLEZIER EN TOT BINNENKORT, WIJ KIJKEN ER ALVAST ONGELOOFLIJK HARD NAAR UIT!

GEN STEVIGE LINKER VAN DE GROEPSLEIDING,
MAARTEN, JONAS EN NELLE

ALGEMENE INFORMATIE

VOORWAARDEN

OM MEE OP KAMP TE MOGEN, VRAGEN WE ELK LID OM JAARLIJKS MINSTENS 9 KEER AANWEZIG TE ZIJN OP SCOUTSACTIVITEITEN EN OM TEN MINSTE AAN ÉÉN WEEKEND DEEL TE NEMEN VOORDAT JE OP KAMP GAAT MET DE SCOUTS. VOLDOENDE AANWEZIGHEID ZORGT ERVOOR DAT LEIDING EN LID ELKAAR BETER KENNEN EN ZORGT VOOR EEN BETERE VERTROUWENS BAND EN GROEPSSFEER.

INSCHRIJVINGEN

INSCHRIJVEN DOE JE ALS VOLGT:

- SURF NAAR ONZE WEBSITE (WWW.Scoutsvlierbeek.be). OP DE WEBSITE ZAL EEN LINK NAAR EEN INSCHRIJVINGSFORMULIER TE VINDEN ZIJN DAT JE DIENT IN TE VULLEN. DIT FORMULIER IS OPEN TOT EN MET MAANDAG 1 JULI. ELK LID DAT MEE OP KAMP WENST TE GAAN MOET TEGEN DAN GEREgistREERD ZIJN.
- VERVOLGENS SCHRIJF JE HET JUISTE BEDRAG (ZIE VERDER) OVER OP NAAM VAN SCOUTS VLIERBEEK OP VOLGEND REKENINGNUMMER: [BE 76 7343 4414 5295](https://rekeningnummer.be/BE76734344145295)
- ALS MEDEDELING VERMELD JE DUIDELIJK DE NAAM EN TAK VAN JE KIND.
- LET OP: VOOR ELK LID IS ER EEN APARTE OVERSCHRIJVING NODIG!
- ELK LID DAT MEEGAAT OP KAMP DIENT OOK INGESCHREVEN TE ZIJN VOOR HET SCOUTSJAAR. ZO NIET, IS JE KIND NIET VERZEKERD EN KAN HIJ/ZIJ NIET MEE OP KAMP
- DE MEDISCHE FICHE DIENEN PER LID VERPLICHT NAGEKEKEN EN GEACTUALISEERD TE WORDEN. OP DE WEBSITE IS ER EEN EXTRA PAGINA MET MEER UITLEG HIEROVER TERUG TE VINDEN

KAMPPRIJZEN

GRAAG TEN LAATSTE TEGEN MAANDAG 1 JULI, 23U59, HET KAMPGELD OVERSCHRIJVEN:

INDIEN JE GEBRUIK MAAKT VAN VERMINDERD LIDGELD, ZULLEN WIJ JE CONTACTEREN MET HET CORRECTE BEDRAG. MAAK JE HIER NOG GEEN GEBRUIK VAN, MAAR OVERWEEG JE DIT WEL?

CONTACTEER GERUST DE GROEPSLEIDING ([GROEPSLEIDING@SCOUTSVLIERBEEK.BE](mailto:groepsleiding@scoutsvlierbeek.be)) EN DAN BEKIJKEN WE DIT GRAAG SAMEN.

MEISJES – EN JONGENSKAPOENEN	90 EURO
KABOUTERS EN WELPEN	140 EURO
VOSSEN EN WOLVEN	140 EURO
JONGGIDSEN EN JONGVERKENNERS	180 EURO

KAMPDATA

MEISJES – EN JONGENSKAPOENEN WOENSDAG 24 JULI T.E.M. MAANDAG 29 JULI

KABOUTERS EN WELPEN MAANDAG 22 JULI T.E.M. MAANDAG 29 JULI

VOSSEN EN WOLVEN MAANDAG 22 JULI T.E.M. MAANDAG 29 JULI

JONGGIDSEN EN JONGVERKENNERS VRIJDAG 19 JULI T.E.M. MAANDAG 29 JULI

BRIEF STUREN

BRIEVEN MET NIEUWS OVER HET THUISFRONT ZIJN ZEKER WELKOM EN KAN JE STUREN NAAR VOLGEND ADRES:

SCOUTS VLIERBEEK

NAAM + TAK (BV: JAN JANSSENS + KABOUTER)

IMPASSE DE LA BOVERIE

5580 HAN-SUR-LESSE

VERTREK EN VERVOER

KAPOENEN KOMEN RECHTSTREEKS NAAR HET KAMPTERRAIN MET EIGEN VERVOER. OM 12 UUR WORDEN DE LEDEN OP HET KAMPTERRAIN VERWACHT. OM HET CARPOOLEN TE BEVORDEREN ZAL JE EIND MEI EEN ONLINEDOCUMENT TERUGVINDEN. DAT ONLINE DOCUMENT VERSPREIDEN WE VIA MAIL EN DE WEBSITE. IN DAT DOCUMENT KUNNEN OUDERS MET VRIJE ZITPLAATSEN INVULLEN HOEVEEL PLAATSEN ER NOG BESCHIKBAAR ZIJN IN ZIJN/HAAR AUTO EN CONTACTGEGEVENS DOORGEVEN. OP DIE MANIER KAN JE ZELF CONTACT OPNEMEN MET ANDERE OUDERS EN HOEF JE GEEN VERLOF TE NEMEN OM JE ZOON/DOCHTER NAAR HET KAMPTERRAIN TE BRENGEN.

KABOUTERS, WELPEN, VOSSEN, WOLVEN, JONGGIDSEN EN JONGVERKENNERS SPREKEN OP DE DATUM VAN VERTREK AF AAN DE WESTERPOORT OM 9 UUR. ZORG DAT JE HIER OP TIJD BENT! GRAAG DE VOLGENDE VOORWAARDEN RESPECTEREN: ELKE KABOUTER, WELP, VOS, WOLF, JONGGIDS, JONGVERKENNER IS TIJDENS HET KAMP VAN 2024 VERPLICHT GEBRUIK TE MAKEN VAN HET BUSVERVOER EN DE KOST VAN HET BUSVERVOER WORDT VERREKEND IN DE KAMPPRIJS.

GINDE EN OPHALEN

ALLE LEDEN MOGEN OPGEHAALD WORDEN OP MAANDAG 29 JULI OM 13 UUR OP HET KAMPTERRAIN.

PROBEER ZOVEEL MOGELIJK TE CARPOOLEN, WANT BUSVERVOER WORDT NIET VOORZIEN DOOR DE SCOUTS.

DE OUDERS MOGEN HELPEN MET HET DRAGEN VAN DE BAGAGE NA HET SIGNAAL VAN DE GROEPSLEIDING.

ALLE SPULLEN ZOALS GAMELEN EN BESTEK ZULLEN ZO GOED MOGELIJK SAMENGELEGD WORDEN ZODAT ER NIET MEER DOOR MATERIAAL GEZOCHT HOEFT TE WORDEN. ID-KAARTEN EN FISCALE ATTESTEN WORDEN OP VOORHAND AAN HET LID GEGEVEN EN IN DE TOILETZAK GESTOKEN.

MEDISCHE FICHE

DE MEDISCHE FICHES MOETEN VERPLICHT VOOR ELK LID NAGEKEKEN EN VERNIEUWD WORDEN. VUL DE MEDISCHE FICHE VOLLEDIG IN OP DE GROEPSADMINISTRATIE VAN SCOUTS & GIDSEN VLAANDEREN. OP ONZE WEBSITE IS EEN STAPPENPLAN DAT JE KAN VOLGEN. EEN AFGEDRUKTE VERSIE VOOR OP KAMP WORDT VOORZIEN DOOR DE GROEPSLEIDING.

ALS JE ZOON/DOCHTER MEDICIJNEN MOET INNEMEN TIJDENS HET KAMP, GEEF JE DEZE AF AAN DE LEIDING SAMEN MET EEN PAPIER WAAROP VERMELD STAAT WELKE MEDICATIE EN HOEVEEL KEER PER DAG DE INNAME MOET GEBEUREN. HET IS BETER DAT DE LEIDING GOED OP DE HOOGTE IS, ZODAT ZE DE MEDICATIE CORRECT KUNNEN TOEDIENEN. INDIEN JE ZOON/DOCHTER SPECIALE ZORG NODIG HEEFT OF BEPAALDE ACTIVITEITEN NIET MEE KAN DOEN, LICHT JE DE LEIDING OP VOORHAND IN, ZODAT ZIJ HIER REKENING MEE KUNNEN HOUDEN. DIT GELDT OOK VOOR VOEDSELALLERGIEËN, -INTOLERANTIES OF DIËTEN.

NOODGEVALLEN

BIJ NOODGEVALLEN TIJDENS KAMP KAN JE STEEDS BELLEN NAAR DE GROEPSLEIDING:

NELLE VANDERMEULEN +32 493 53 93 62

MAARTEN VERBIST +32 483 18 26 86

KAMPADRES

RUE DU BEAU SEJOUR

5580 HAN-SUR-LESSE

50°08'11.8"N 5°10'58.3"E



IN HAN-SUR-LESSE ZELF ZULLEN “VLIERBEEK” PIJLEN OPHANGEN TOT AAN HET KAMPTERRAIN.
RIJ VOORZICHTIG EN TOT DAN!

DE LEGENDE VAN ROCHEFORT

Welkom, dappere reizigers, in het Koninkrijk van Rochefort! Hier heerst Koning Nick, die alles in goede banen leidt vanuit zijn majestueuze kasteel.

Op een mooie ochtend verzamelt het Koninkrijk zich op het dorpsplein. Koning Nick begint de vergadering met een vrolijke knipoog. "Simon, kun je ons wat wijze woorden geven?"

Simon, de monnik, begint enthousiast een lang verhaal over oude boeken. Na enkele minuten fluistert Mirte tegen Noor: "Kun je Simon afleiden met een lied? Dit kan nog uren duren."

Noor, de troubadour, begint direct te zingen over de avonturen van Joran, de blauwe ridder van Edelhart. Joran knikt trots en heft zijn zwaard, wat een uitgelaten reactie uitlokt van de groep.

"Goed, goed," zegt Koning Nick lachend. "Jorik, hoe gaat het met de nieuwe wapens?"

Jorik, de grootmeester smid, heft zijn hamer op. "De nieuwe zwaarden en harnassen zijn klaar, met dank aan Nanno's hulp!" Nanno, de zwaartsmid, grijnst en heft zijn smidshamer omhoog, waarop iedereen applaudisseert.

Net op dat moment struikelt Obe, de schoenmaker, met een stapel nieuwe laarzen. "Voor iedereen die nog op blote voeten loopt!" roept hij, terwijl hij de laarzen rondstrooit.

Sâmeric de smulder, de kokenier, komt aanzetten met een enorme ketel soep. "Voordat we verder gaan, laten we eerst eten! Niets gebeurt op een lege maag," roept hij vrolijk. Iedereen snuift de heerlijke geur op.

Kato, de verzorger van zieken en gewonden, inspecteert haar kruiden en verbanden. "Wie zich nu bezeert, krijgt géén koekje!" grapt ze, en de groep lacht.

Plotseeling stormt Bertolt Brecht, de houthakker, het plein op, met een enorme stapel hout op zijn schouder. "We hebben genoeg hout voor het kampvuur! Maar wie helpt me nu om het aan te steken?" roept hij, waarna Joran lachend zijn zwaard omhoog houdt: "Met mijn zwaard desnoods!"

De koning kijkt tevreden rond. "Dit wordt een geweldig kamp. Laten we samen het avontuur beginnen!"

WIE IS WIE



SIMON

LEEFTIJD: 22 LENTES

GEESTENSDIERE: PARMANTIGE SECRETARIO

AMBACHT: MONNIK

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: DE HEILIGE WOORDEN VAN ONZE VADER

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: HOSTIES EN WIJN

GROOTSTE HELDENDAAD: ONTFERMEN OVER JONGE SCHAPEN

SPREUK DES LEVENS: "DE LABORE LONGO DIEBUS"

LEEFTIJD: 21 LENTES

GEESTENSDIERE: PIKANTE DRONGO

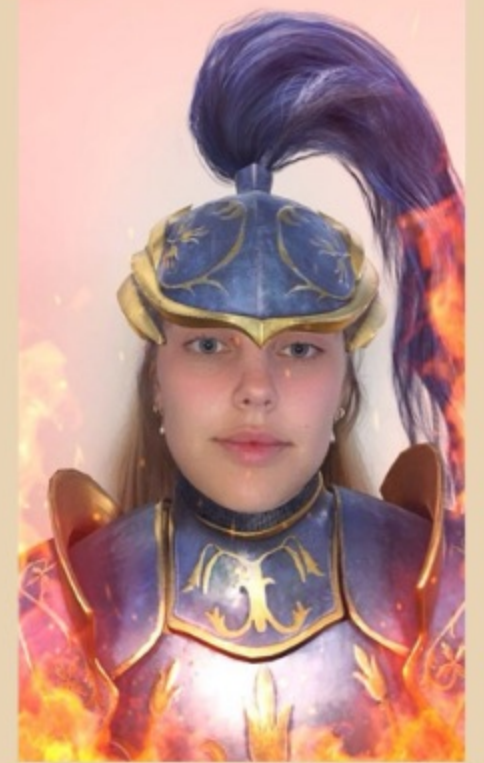
AMBACHT: GROOT OFFICIER IN DE ORDE VAN
LEOPPOLD II

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: EEN DOLK VERMOMD ALS ZAKMES

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: DESSERT

GROOTSTE HELDENDAAD: BESTAAN

SPREUK DES LEVENS: "FALEN IS GEEN OPTIE"



MIRTE

LEEFTIJD: 20 LENTES

GEESTENSDIERE: NIEUWSGIERIGE MUIS

AMBACHT: GROOTSMEESTER SMID

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: HELLEBAARD

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: BROOD MET SOEP

GROOTSTE HELDENDAAD: IC HEB EXCALIBUR GEMAAKT

SPREUK DES LEVENS: "BETER 1 GOED ZWAARD DAN 10
KAPOTTE ZWAARDEN"



JORIK

WIE IS WIE



LEEFTIJD: 20 LENTES LEEVE IC AL OP DEEZE AARDE

GEESTENSDIERE: NOBELE BEO

AMBACHT: IC BEN ENE HOUTHAKKER

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: MIJNE VERTROUWDEN BIJL

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: BOOMSTAMMETJES

GROOTSTE HELDENDAAD: IC KAP BOOMEN ZODAT MENSCHEN HET BOS TERUG KUNNEN ZIEN

SPREUK DES LEVENS: "KAP MET ZAGEN ENDE BEGIN TE KAPPEN"

LEEFTIJD: 19 LENTES

GEESTENSDIERE: ATMOSFERISCHE PARKIET

AMBACHT: TROUBADOUR VAN DE RIDDERORDE

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: MIJN MAGISCHE FLUIT

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: WRAPS

GROOTSTE HELDENDAAD: GEN DRAAK MET MIJN MELODIEËN IN SLAAP GETOVERD

SPREUK DES LEVENS: "GEN LIED KAN MEER ZIELEN WINNEN DAN EEN ZWAARD OOI



LEEFTIJD: 20 LENTES

GEESTENSDIERE: RESPONSABEL ZEEPAARDJE

AMBACHT: KONING

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: MIJN HOUTEN ZWAARD

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: VOL-AU-VENT (MET FRIETJES NATUURLIJK)

GROOTSTE HELDENDAAD: DE DRIEKOPPIGE DRAAK VERSLAGEN

SPREUK DES LEVENS: "BETER EEN ZWAARD GESTOKEN IN DE VIJAND DAN TOEKIJKEN AAN DE ZIJKANT"



NICK
AKA SIR LANCELOT

WIE IS WIE



LEEFTIJD: 18 LENTES

GEESTENSDIERE: PETROSISCHE ZEBRAMANGOEST

AMBACHT: ZWAARD SMIDT

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: MIJN ZWAART GENAAMD JOSEPHUS

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: NE GOEIE STOOFVLEES MET KROKETTEN

GROOTSTE HELDENDAAD: HET REDDEN VAN HET GELIEFDE
KASTEEL ZWIJN

SPREUK DES LEVENS: "MET MOED EN EER, STRIJD ALS RIDDER
KEER OP KEER"

LEEFTIJD: 17 LENTES

GEESTENSDIERE: GLYSISCHIE JABIROE

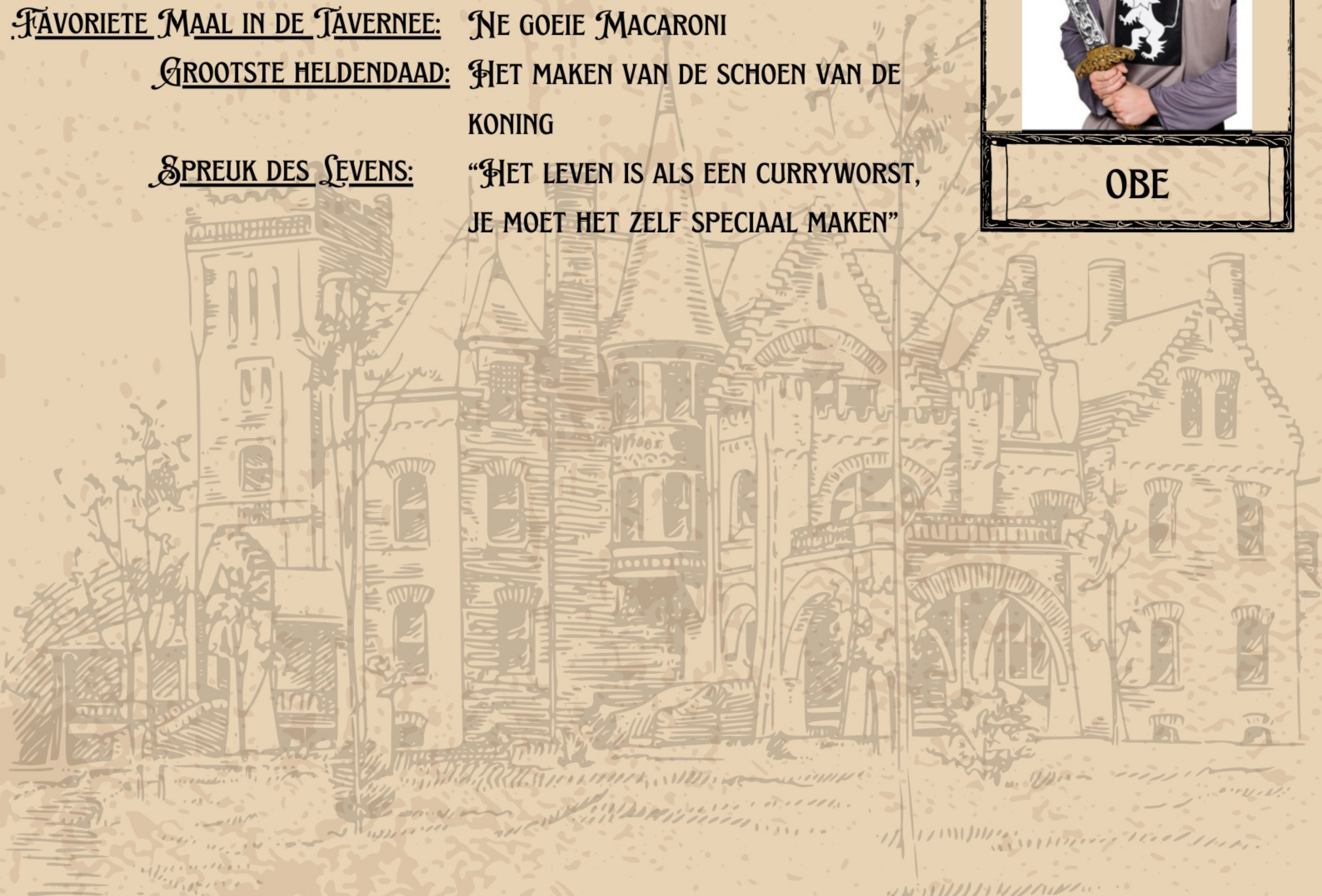
AMBACHT: SCHOENMAKER

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: MIJN KATAPULT

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: NE GOEIE MACARONI

GROOTSTE HELDENDAAD: HET MAKEN VAN DE SCHOEN VAN DE
KONING

SPREUK DES LEVENS: "HET LEVEN IS ALS EEN CURRYWORST,
JE MOET HET ZELF SPECIAAL MAKEN"



WIE IS WIE



LEEFTIJD: 25 LENTES

GEESTENSDIERE: SUBTIELE SIFAKA

AMBACHT: KOKENIER, MET SPECIALITEIT HET JASSEN VAN ERDBOLLEN.

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: MIJNEN GROOTTE HOUTEN ROERSPAAN!

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: ZWIJNENSTOOPFOT

GROOTSTE HELDENDAAD: IK HEB EENS EEN BENDE KINDERS GELEID NAAR HET GALLISCHE DORP! DEZE KLEYNE DUVELS WAREN DOEN TER TOCHT NAAR ENE HOEVE MET KOEBEESTEN, TERWIJL IK, SAMEN MET ENE WOLF, IN DE GIETENDE REGEN NIEUWE TENTEN OPSTAK VOOR HET KAMP. ICH BEN BENIEUWD OF WIJ 'T FEESTBANKET MOGHEN EVENAREN MET DE EVERZWIJNEN AEN 'T SPIT...

SPREUK DES LEVENS:

“DRINK ICK, DAN BEDERVE ICK, DRINK ICK NIET, DAN STERVE ICK. SIEVER GHEDRONCKEN ENDE BEDORVEN DAN NIET GHEDRONCKEN ENDE TOCH GHESTORVEN.”

LEEFTIJD: 22 LENTES

GEESTENSDIERE: EDELHARTIGE BLAUWE DRAAK

AMBACHT: RIDDER

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: EEN GOEDENDAG

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: EEN (ZWAARD)STEAK

GROOTSTE HELDENDAAD: MIJN OMA HELPEN MET HAAR TUIN

SPREUK DES LEVENS: “GOEDENDAG, IK ZEG ALTIJD HET IS GEEN GOEDENDAG ZONDER EEN GOEDENDAG MET MIJN GOEDENDAG. GOEDENDAG”



LEEFTIJD: 22 LENTES

GEESTENSDIERE: SPRANKELENDE PANDA

AMBACHT: DE VERZORGING DER ZIEKEN EN GEWONDEN

GELIEFDE STRIJDWERKTUIG: DE GENEZENDE HANDEN

FAVORIETE MAAL IN DE TAVERNEE: SASAGNE, RIJK GEVULD EN OVERVLOEDIG VAN SMAAK

GROOTSTE HELDENDAAD: HET BIEDEN VAN ZORG EN TROOST AAN HEN DIE VERWOND OF ZIEK ZIJN.

SPREUK DES LEVENS: “ZON ZON LIEVE ZON IK WOU DAT IK JE PAKKEN KON, BLIJF TOCH SCHIJNEN ALLE DAGEN, DAT WOU IK JE EVEN VRAGEN”



WAT NEEM IK MEE? !ALLES IN EEN TREGRUGZAK!

KLEREN:

- ONDERBROEKEN
- KOUSEN ÉN STAPKOUSEN
- LANGE ÉN KORTE BROEKEN
- T-SHIRTS
- TRUIEN
- SCOUTSHEMD & DAS
- STAPSCHOENEN & GEWONE SCHOENEN
- WATERSCHOENEN
- ZWEMKLEDIJ : HANDDOEK & ZWEMBROEK
- ZONNEBRIL
- PET OF HOEDJE
- REGENJAS

TOILETGRIEF

- TANDENBORSTEL EN BIO- AFBREEKBARE TANDPASTA
(INDIEN MOGELIJK)
- HANDDOEKEN
- WASHANDJE
- BIO-AFBREEKBARE SHAMPOO EN ZEEP ZONNECRÈME
- AFTERSUN
- MUGGENMELK
- COMPEED

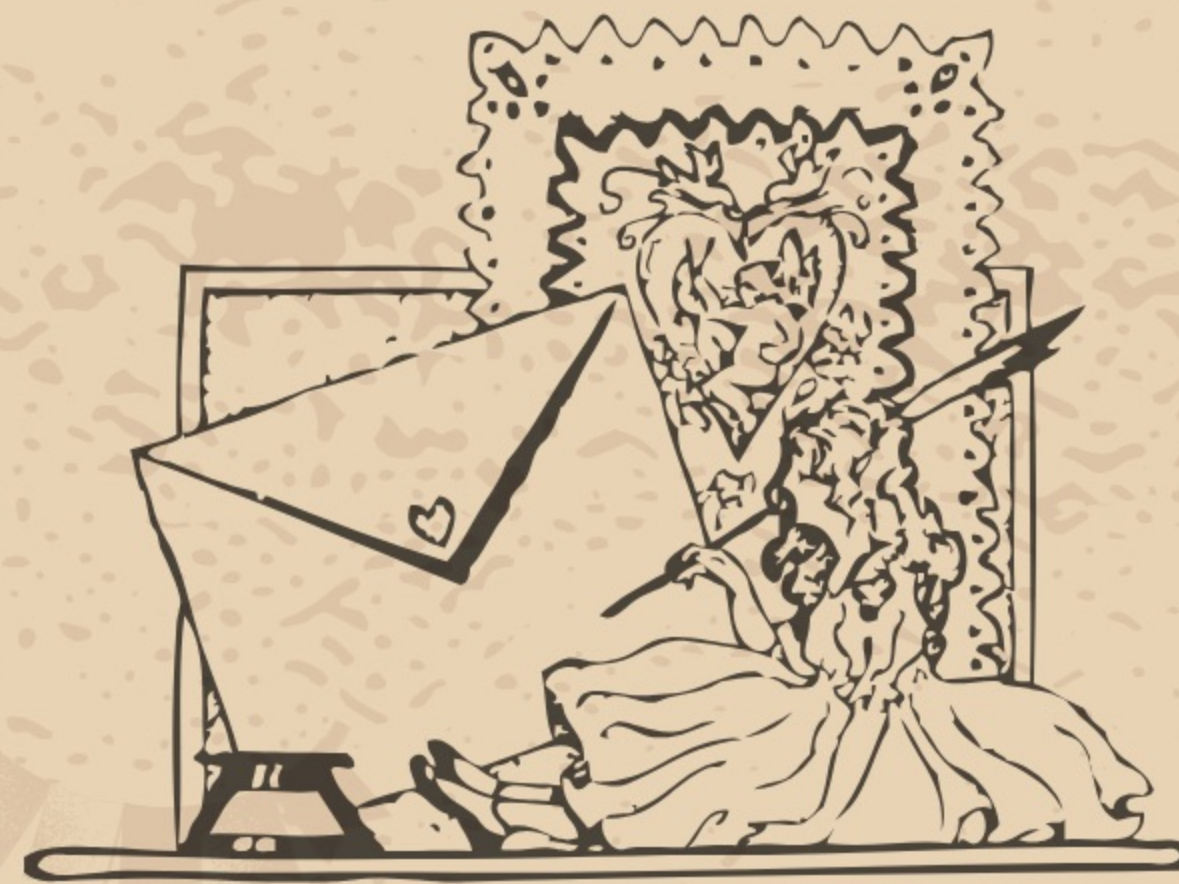


WAT NEEM IK ZEKER NIET MEE?

GELD, SNOEP, GSM, HORLOGE, WEKKER, ELECTRONICA

ALLERLEI

- 5 VOORWERPEN
- GAMEL
- BESTEK
- KEUKENHANDDOEK
- AARDAPPELMESJE
- DRINKBUS
- PEN & PAPIER
- IDENTITEITSKAART (KIDS ID)
- NODIGE MEDICATIE
- ZAKLAMP
- MIDDELEEUEWSE OUTFIT



SLAAPGRIEF

- SLAAPZAK
- MATJE
- PYAMA
- KUSSEN
- KNUFFEL

ONDERRICHT 1

ONDERDAK

De dubbele aanleunhut

Is het warm buiten en heb je geen vuur nodig? Bouw dan de dubbele aanleunhut. Deze hut houdt wind en regen buiten en geeft een geborgen gevoel.



✓ bouwplan:

1. Bouw een basis.
2. Plaats zowel aan de voor- als achterzijde twee stokken in een hoek van 45°.
3. Bedek je hut eerst met grof materiaal zoals takken met bladeren of varens. Eindig met fijn materiaal zoals mos en aarde.

Let op:

De nok van deze hut is moeilijk waterdicht te maken!

De slaapzakhut

Deze hut noemen we ook wel 'de water-op-de-grond-ligt-hut'. Deze hut is uitstekend geschikt bij slecht weer. Dankzij de kleine binnenruimte en de dikke bedekking is deze hut ook een slaapzak.

✓ bouwplan:

1. Leg een dwarsligger op heuphoogte tussen twee stokken. Aan de andere zijde stop je hem in de grond.
2. Ga eronder liggen en teken de omtrek van je lichaam in de aarde. Teken een nieuwe omtrek die 15 cm breder is.



3. Leg takken tegen de dwarsligger en stop ze in de grond ter hoogte van de omtrek die je getekend hebt. Laat de takken bovenaan niet uitsteken. Zo krijg je het skelet van een tentje dat aan één kant hoger is.

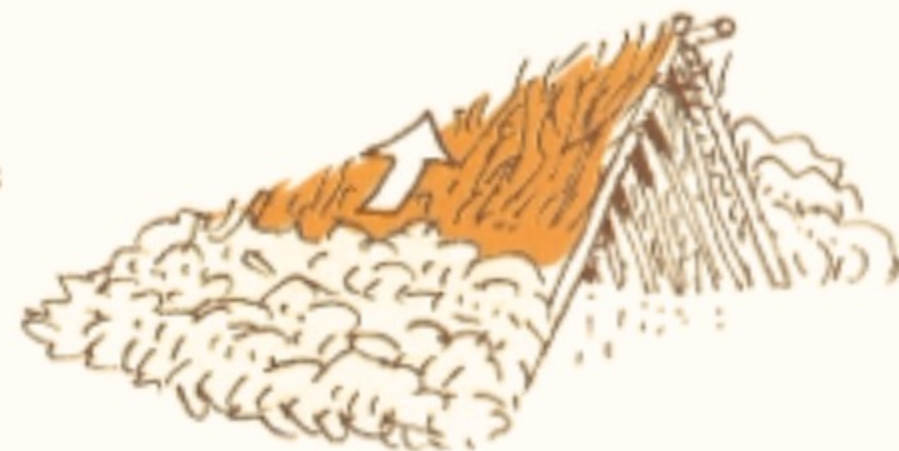


4. Vul de gaten tussen de ribben op met kleinere takjes.



5. Stapel allerlei materialen (mos, bladeren, kleine takjes) tegen de ribben. Doe dat tot je tent helemaal dicht is. Dat kan heel lang duren, maar je tent wordt zo heel goed geïsoleerd. Zorg er ook voor dat alles bovenaan goed waterdicht is.

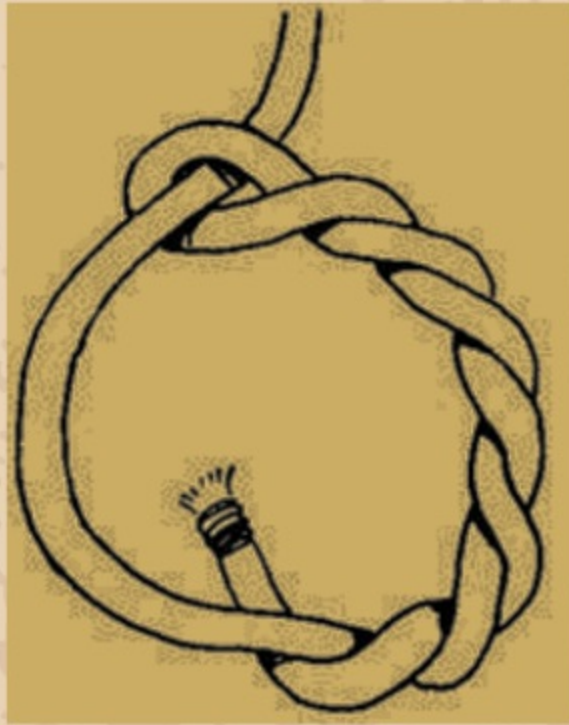
6. Je kunt de binnenkant opvullen met een dikke laag droog gras om op te slapen. Heb je het nog koud? Vul je hut dan verder op met bladeren.



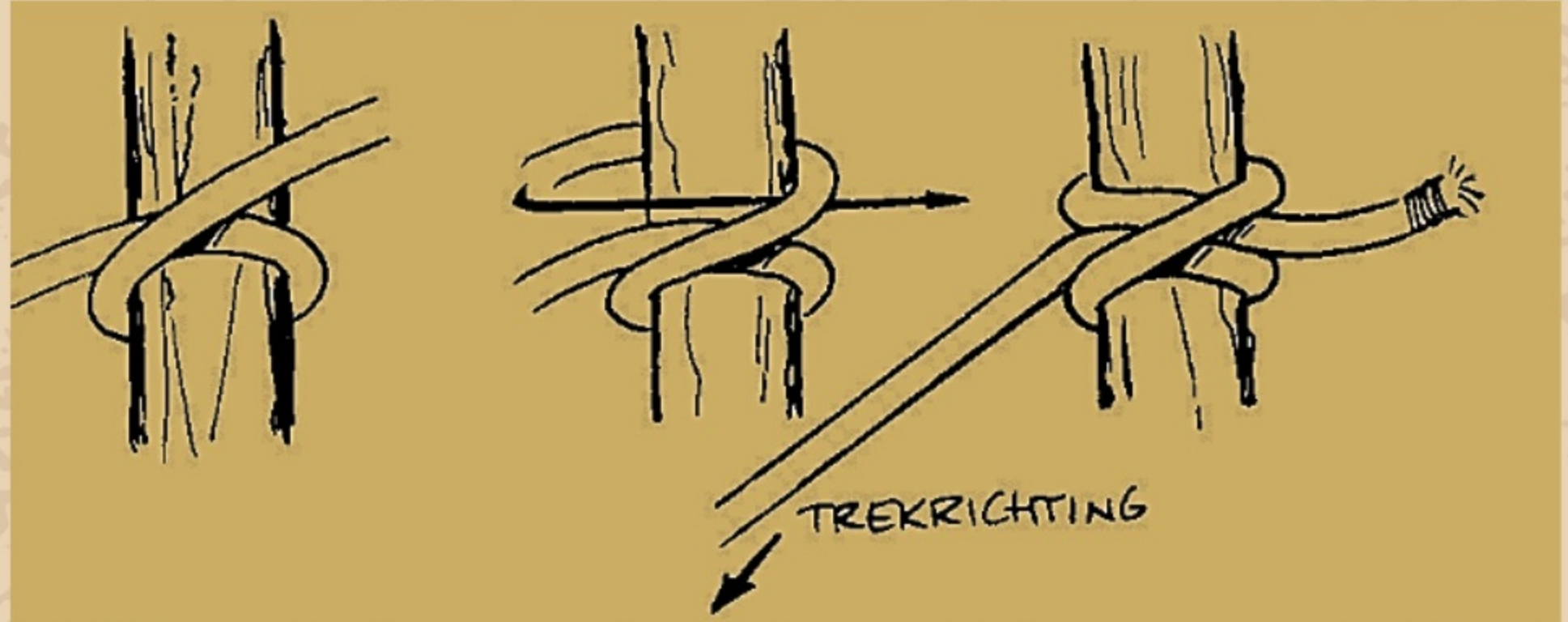
7. Sluit de opening af met je rugzak of een hoop bladeren en takken.



ONDERRICHT 2: KNOPEN



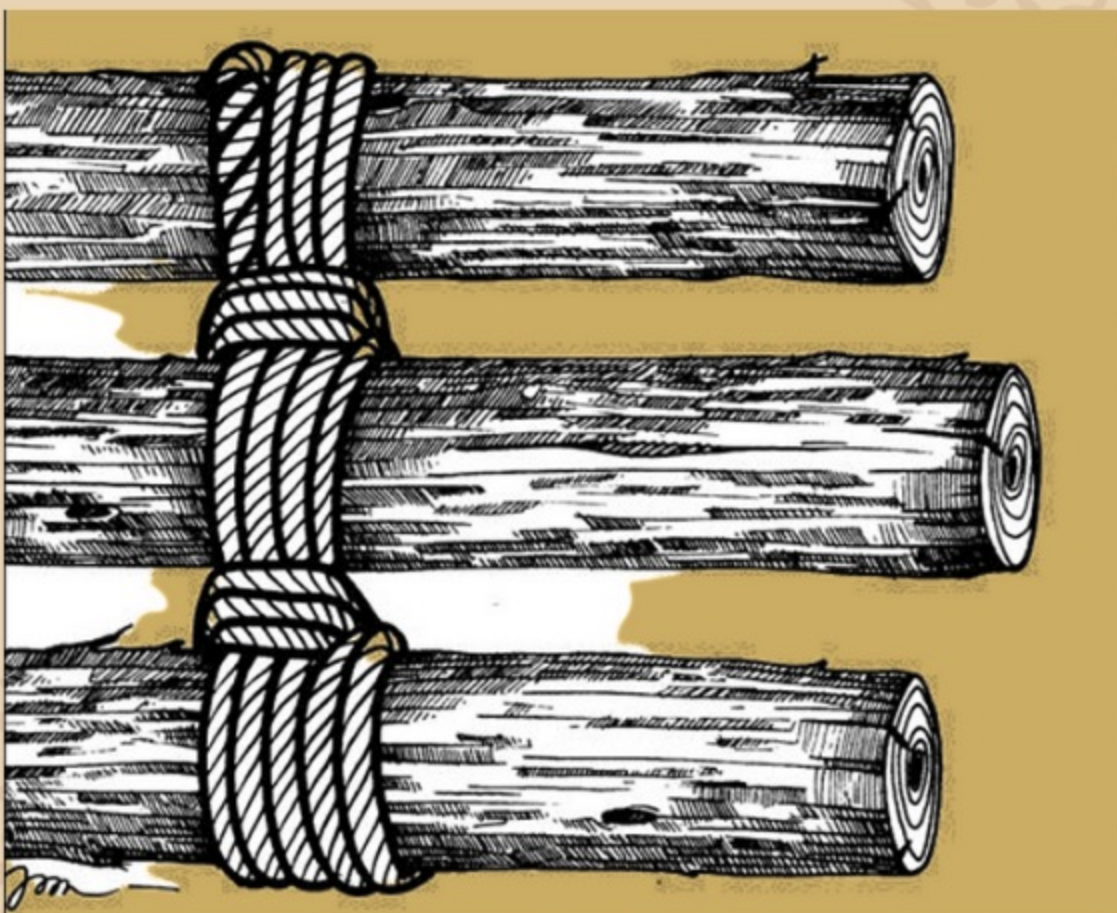
TIMMERMANSSTEEK
= BEGINKNOOP



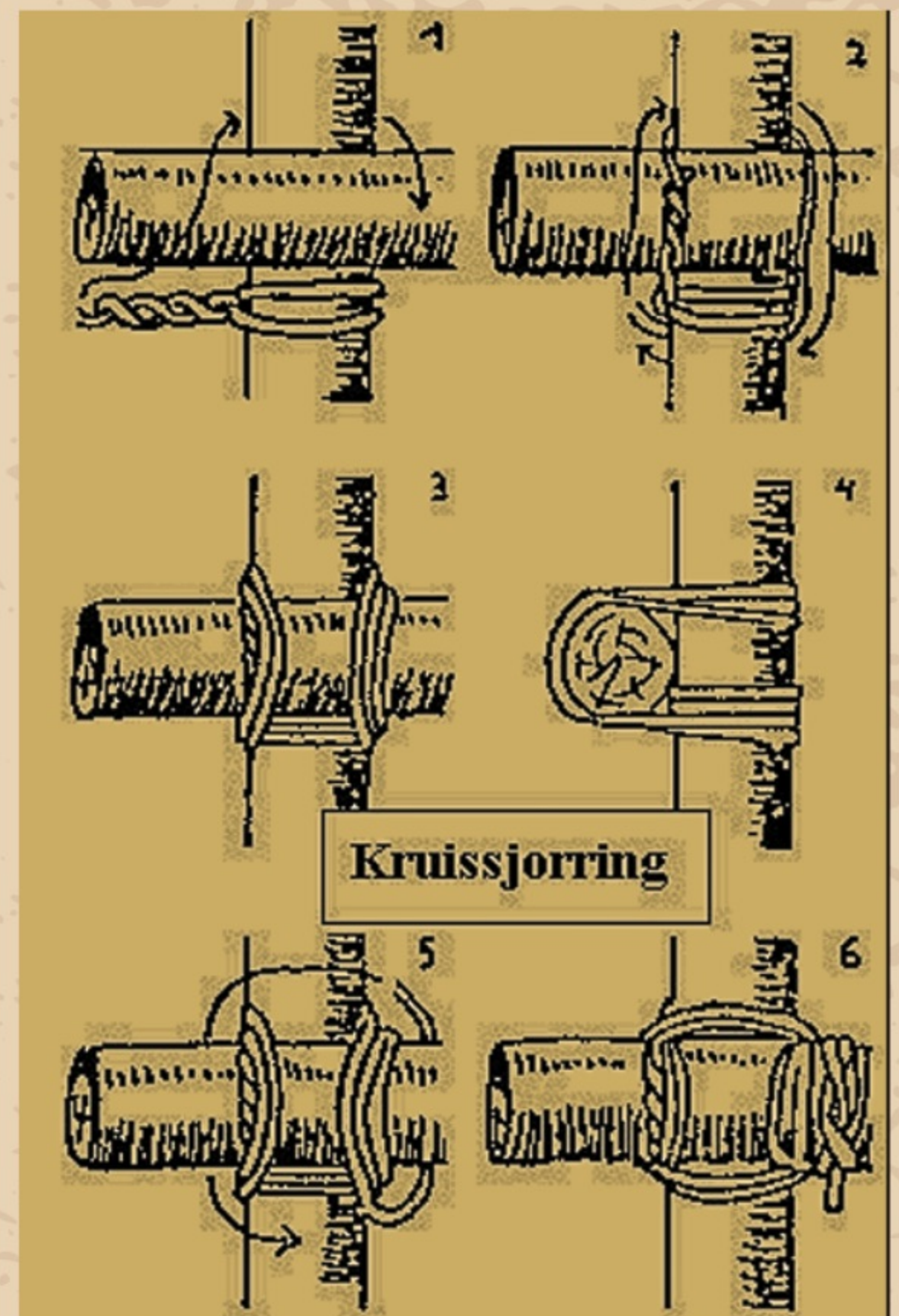
MASTWORP = EINDKNOOP



PLATTE KNOOP



DRIEPIKKEL



ONDERRICHT 2: KNOPEN

Verbindingsknoop 2: de vissersknoop

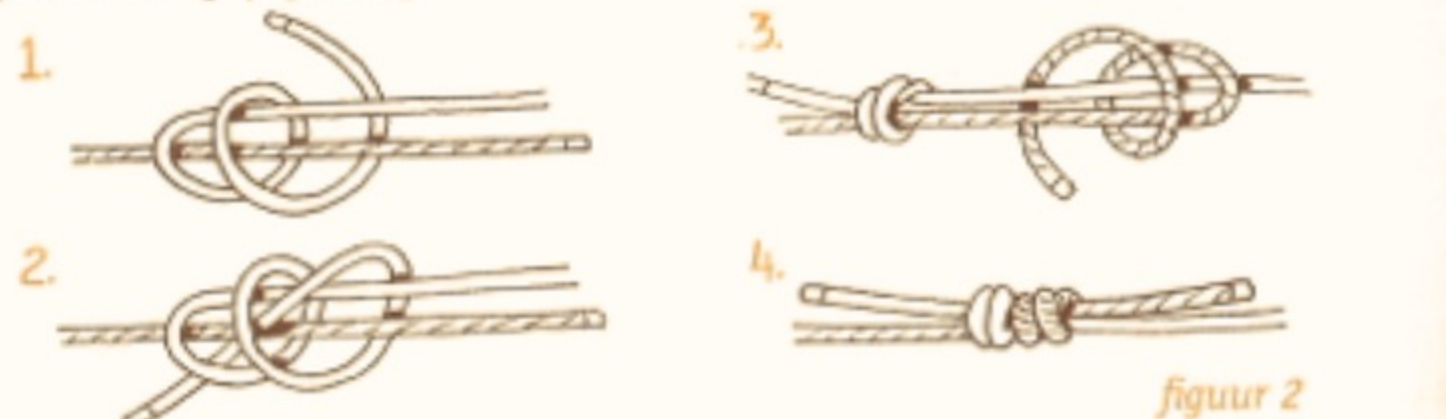
✓ **doel:** hetzelfde als hierboven, maar ook zeer geschikt voor dun touw, zoals visdraad

✓ **geheugensteun:** een knoop rond touw / knoop rond andere touw

De knoop leggen:

1. Leg de twee touwen over een lengte van 40 cm naast elkaar.
2. Maak met het ene uiteinde een platte knoop rond het andere touw. Doe hetzelfde met het andere touw.
3. Schuif de twee knopen tegen elkaar.

✓ **variant:** dubbele vissersknoop
Hiervoor leg je telkens een dubbele platte knoop (figuur 2).

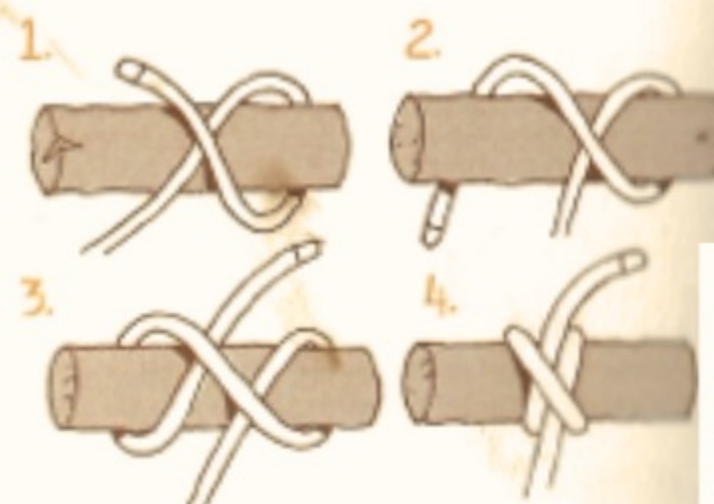


De mastworp

✓ **doel:** een sjorring starten of een touw snel aan een paal vastmaken

✓ **geheugensteun:** de X-knoop

1. Ga met het uiteinde rond de paal en kruis het touw op de paal.
2. Ga nog een keer rond de paal om onder het kruis door te kruipen.
3. Trek de twee uiteinden in tegenovergestelde richting aan.
4. Vergelijk je knoop met de tekening!



figuur 2

Aanlegknoop 1: de paalsteek

Met aanlegknoten leg je lussen rond een boom, een paal, een tak of een steen. Als je één van de twee goed onder de knie hebt, heb je altijd een superknoop bij de hand want hij is zeer betrouwbaar en altijd los te maken. We beginnen met de paalsteek:



✓ **doel:** een touw bevestigen waar veel spanning op zal komen

✓ **geheugensteun:** het konijn, de boom en het holletje

De knoop leggen:

1. Maak een oog waarvan het uiteinde aan de bovenkant ligt. Leg het uiteinde rond een paal. Het oog noemen we het hol en het uiteinde noemen we het konijn. Het touw aan de andere kant van de lus noemen we de boom.
2. Het konijn kruipt door het holletje, rond de boom en terug in het holletje.
3. Trek aan de boom en aan het konijn om de knoop te sluiten.
4. Vergelijk je knoop met de tekening!

Aanlegknoop 2: de dubbele achtlus

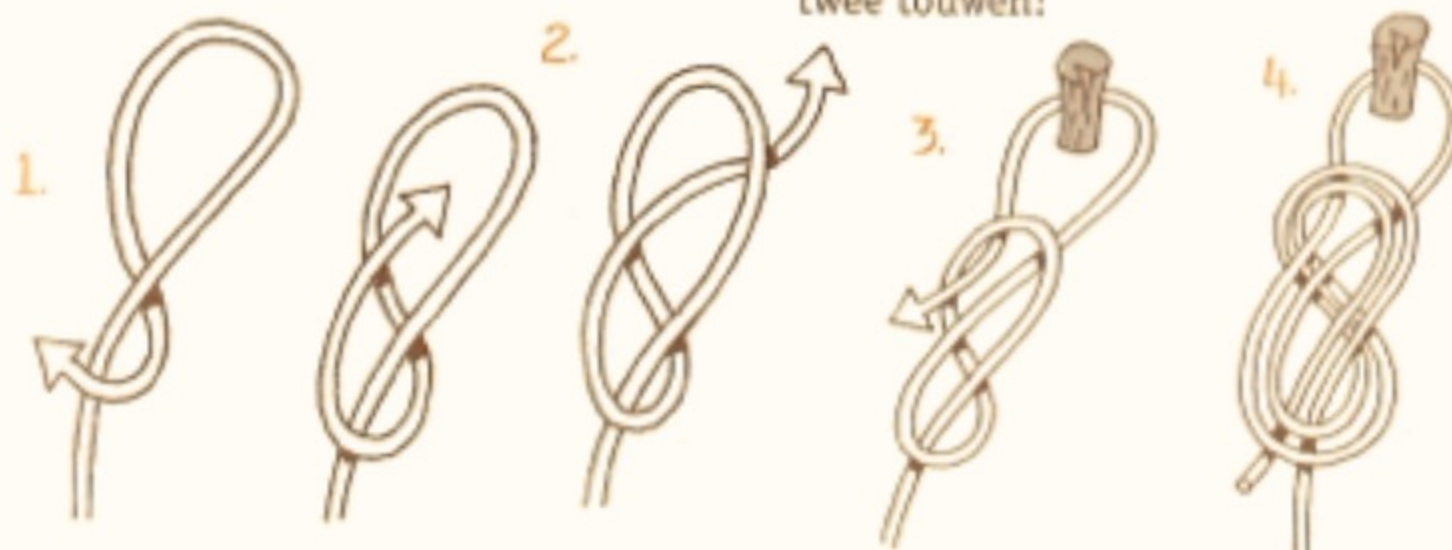
✓ **doel:** snel een zeer betrouwbare knoop maken

✓ **geheugensteun:** de achtvorm

De knoop leggen:

1. Maak een oog zoals op de tekening. Het uiteinde van je touw moet ongeveer 60 cm lang zijn!

2. Maak met het uiteinde een extra omwenteling en ga dan bovenlangs door het oog. Nu heb je een achtvorm.
3. Ga met het overige touw rond een paal en volg de knoop helemaal terug in de tegenovergestelde richting.
4. Nu heb je een stevige achtvorm met twee touwen!



ONDERRICHT 2: KNOPEN

SJORREN

Sjorren is enorm handig...

1. als je een stevige hut wilt bouwen.
2. als je meubels wilt bouwen.

3. als je een kookdriehoek wilt maken.
4. als je een noodonderdak wilt maken.

1. KRUISSJORRING

Je gebruikt de kruissjorring om twee palen dwars op elkaar vast te zetten in de vorm van een kruis. Met deze techniek kun je bijna alles sjorren. Zo ga je te werk:

1. Start met een mastworp op de staande paal. Leg je mastworp onder de plaats waar de palen elkaar kruisen. Vraag aan een vriend om de andere paal vast te houden. Ga nu met het touw over de dwarspaal en achter de staande paal.



2. Ga nu viermaal over de dwarspaal en achter de staande paal. Trek het touw na elke ronde goed aan. Hoe dikker de palen, hoe meer rondjes.



3. Begin nu met 'woelen': draai je touw strak tussen de twee palen. Zo span je het touw op. Maak vier rondjes.



4. Maak aan het einde opnieuw een mastworp.



2. VORKSJORRING

De vorksjorring kun je gebruiken om een driehoek te maken. Span de vorksjorring niet te strak aan, dat maakt het uitzetten van de palen moeilijk en de touwen kunnen breken. Zo ga je te werk:

1. Leg eerst de palen op een dwarsbalkje, dat werkt gemakkelijker.



2. Begin met een mastworp rond één paal en wikkel dan het touw rond de paal en een tweede paal. Stop eventueel een takje tussen de twee palen. Woel zodat het touw strakker zit.



3. Eindig met een mastworp.

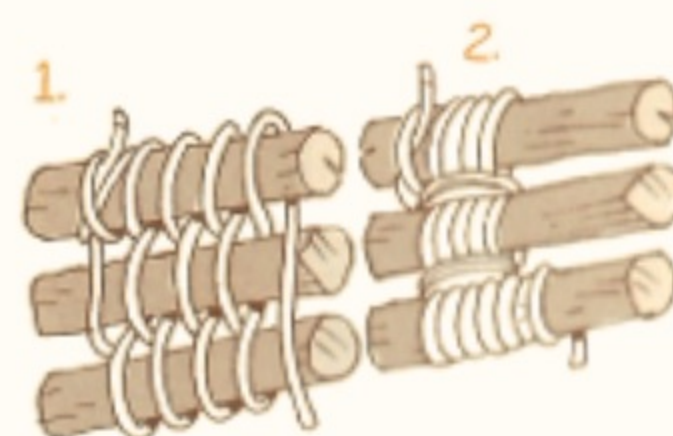
4. Trek de palen uit elkaar. Je driehoek is klaar.



3. ACHTVORMIGE SJORRING

Je kunt een driehoek ook volgens deze techniek maken:

1. Je start opnieuw met een mastworp rond één paal. Ga dan met het touw over de volgende paal en onder de daarna volgende. Herhaal die beweging een paar keer over en onder de verschillende palen.



2. Woel het touw vervolgens tussen elk paar palen.

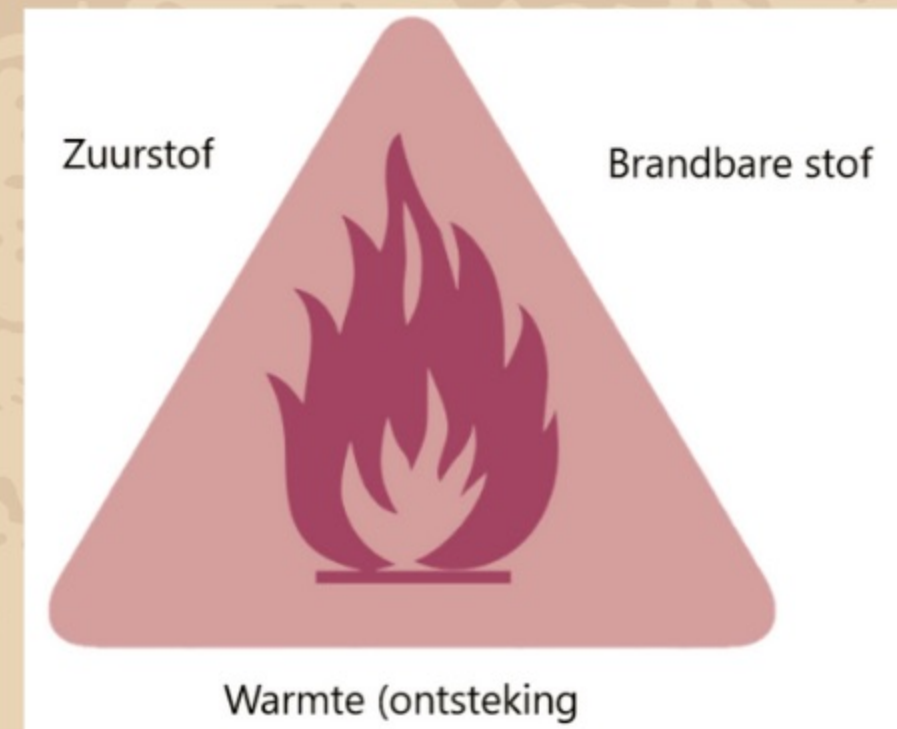


3. Maak op het einde een mastworp. Zet je driehoek rechtop.

ONDERRICHT 3: VUUR

DE BRAND-DRIEHOEK

VUUR ONTSTAAT ENKEL ALS DEZE DRIE ELEMENTEN VERBONDEN ZIJN. OM TE BLUSSEN, HAAL JE ÉÉN VAN DE DRIE WEG (BV. DOOR EEN DEKEN OVER HET VUUR TE GOOIEN HAAL JE HET ELEMENT “ZUURSTOF” UIT DE VERBINDING, ENZ...). OM VUUR TE MAKEN MOET JE DUS JUIST ZORGEN DAT JE DE DRIE BIJ ELKAAR KRIJGT EN HOUDT.



BRANDBARE STOF, DE “BRANDSTOF” DUS

ALLE ENERGIE DIE BIJ VERBRANDING VRIJKOMT, IS AFKOMSTIG VAN DE ZON (HOUT, TURF, STEENKOOL, GAS, OLIE...). HOE MEER ZONNE-ENERGIE DE BRANDSTOF BEVAT, HOE MEER WARMTE ER BIJ VERBRANDING VRIJKOMT. DAAROM GELDT: HOE HARDER HET HOUT, HOE LANGER HET HEEFT MOETEN GROEIEN, HOE MEER ZONNEWARMTE HET HEEFT OPGEVANGEN, HOE MEER WARMTE HET GEEFT BIJ VERBRANDING. DAARUIT VOLGT DAT LICHT EN HARSHOUDEND HOUT, MEESTAL AFKOMSTIG VAN SNELGROEIENDE BOOMSOORTEN SNEL VUUR VAT, VEEL VLAMMEN GEEFT, VLUG OPBRANDT EN WEINIG AS GEEFT. GEBRUIK DAAROM LICHT EN HARSHOUDEND HOUT (BERK, POPULIER, SPAR, LORK EN DEN) OM HET VUUR AAN TE STEKEN EN HARD EN ZWAAR HOUT (OLM, EIK, KASTANJE) OM HET VUUR TE ONDERHOUDEN.

ZUURSTOF

DROGE LUCHT BEVAT IN NORMALE OMSTANDIGHEDEN ONGEVEER 21 % ZUURSTOF (O_2) DIE ZICH TIJDENS DE VERBRANDING VERBINDT MET DE BRANDSTOF (CH -) TOT WATER (H_2O) EN CO_2 (OF HET GEVAARLIJKE CO BIJ ONVOLLEDIGE VERBRANDING). VOLDOENDE LUCHTTOEVOER IS DUS VAN LEVENSBELANG EN EXTRA LUCHT DOOR WIND OF BLAZEN ZAL DE VLAMMEN AANWAKKEREN.

WARMTE, DE “ONTSTEKINGSBRON”

OM DE REACTIE “VUUR” OP GANG TE BRENGEN, HEB JE WARMTE(ONTSTEKING) NODIG. ZENS HET VUUR BRANDT, WORDT WARMTE EEN GEVOLG VAN HET PROCES. DE ONTSTEKINGSWARMTE KUN JE HALEN UIT LUCIFERS, EEN AANSTEKER, EEN VERGROOTGLAS (WAARMEE JE ZONNEWARMTE BUNDELT), VUURSTENEN, WRIJVINGSWARMTE (BV VUURBOOG)...

DE PRAKTIJK

ZOEK, VOOR JE BEGINT, VOLDOENDE AANMAAKHOUT, IETS DIKKER EN DIK, HARD HOUT. VERWIJDER AL HET BRANDBAAR MATERIAAL (MOS, ONDERGRONDSE WORTELS...) OP DE PLEK WAAR JE VUUR WIL MAKEN. ALS JE STENEN GEBRUIKT OM DE VUURPLAATS AF TE BAKENEN, GEBRUIK DAN DROGE STENEN (GEEN LEISTEEN OF STENEN UIT EEN RIVIER OF BEEK, DIE KUNNEN BIJ VERHITTING ONTPLOFFEN DOOR INGESLOTEN WATER DAT OPWARMT TOT STOOM!).

ZET EEN STOKJE RECHTOP IN DE GROND, STAPEL DAAR ROND ZEER DUN, DROOG EN ZACHT HOUT, EVENTUEEL BAST VAN BERK EN EEN PAAR DROGE DENNENAPPELS. BLAAS HEEL VOORZICHTIG VANAF HET MOMENT DAT JE HET BEGIN VAN EEN VLAM ZIET. LEG AAN DE BUITENKANT IETS DIKKER HOUT BIJ MAAR ZORG ERVOOR DAT ER NOG GENOEG ZUURSTOF BIJ DE VLAMMEN KAN. EINDIG MET HARDER HOUT ALS HET VUUR ÉÉNMAAL BRANDT.

VEILIG VUUR MAKEN

WAAR MAG JE EEN VUUR MAKEN?

HET IS VAN GROOT BELANG OM GOEDE AFSPRAKEN TE MAKEN MET DE EIGENAAR VAN HET TERREIN EN MET DE BOSWACHTER OVER WAAR JE PRECIES VUUR MAG MAKEN. DEZE LAATSTE KAN JE OOK NUTTIGE TIPS GEVEN WAAR JE HOUT KAN SPROKKELLEN.

WAAR KAN JE BETER GEEN VUUR MAKEN?

OP ROTSACHTIGE GROND: DIE KAN NAMELIJK VOCHT BEVATTEN EN BIJ OPWARMING KUNNEN DIE STENEN UIT ELKAAR SPRINGEN.

OP VOCHTIGE OF BEVROREN ONDERGROND: DEZE ONDERGROND ONTTREKT ZEER VEEL ENERGIE AAN JE VUUR. JE ZAL HET MOEILIK AAN KUNNEN STEKEN EN HOUDEN. GEBRUIK HIER HET ISOLATIEVUUR (ZIE VERDER).

OP HEIDEGROND: DEZE GEBIEDEN ZIJN ZEER BRANDGEVOELIG.

HOE MAAK JE EEN GOED KAMPVUUR?

STEEK DE GRASZODEN OP JE KAMPVUURPLAATS VOLDOENDE DIK UIT EN LEG ZE WEG VAN HET KAMPVUUR, ZODAT JE ZE LATER TERUG KAN LEGGEN.

VERZAMEL EERST AL JE BENODIGDE BRANDBARE MATERIALEN VOOR JE IETS AANSTEEKT. DIT ZIJN: TONDEL, AANMAAKHOUT EN BRANDHOUT.

WAT IS TONDEL?

TONDEL IS EEN BRANDSTOF DIE JE MAKKELIJK MET EEN LUCIFER, AANSTEKER OF VUURSCHRAPER DOET ONTBANDEN. BIJVOORBEELD: VLIJSJES VAN BERKENSCHORS, UITGERAFELD SISALTOUW, STRO, GEDROOGD MOS, ... DE ENERGIE DIE BIJ DE VERBRANDING HIERVAN ONTWIKKELD WORDT, MOET VOLDOENDE GROOT ZIJN OM HET AANMAAKHOUT AAN TE STEKEN.



WAT IS AANMAAKHOUT?

AANMAAKHOUT MOET VOLDOENDE KLEIN ZIJN OM DOOR DE TONDEL AANGESTOKEN TE KUNNEN WORDEN. ER MOET OOK VOLDOENDE LUCHT AAN KUNNEN, DAAR KAN JE BIJVOORBEELD VOOR ZORGEN DOOR INKEPINGEN TE MAKEN IN KLEINE, DODE, ONTSCHORSTE TAKKEN OF DOOR DENAPPELS EN GESPLITSTE TAKKEN TE GEBRUIKEN. HET GAAT ER VOORAL OM DAT DE ENERGIE DIE BIJ VERBRANDING VRIJKOMT VOLDOENDE GROOT IS OM JE BRANDHOUT AAN TE STEKEN.



WAT IS BRANDHOUT?

DE GROOTTE VAN HET BRANDHOUT IS HET BELANGRIJKSTE, ZODAT DE VLAM VAN HET AANMAAKHOUT KAN OVERSLAAN NAAR HET BRANDHOUT. .

GEKLIEFD, ZACHT HOUT (BIJVOORBEELD NAALDHOUT) IS IDEAAL OM TE BEGINNEN.

HARD HOUT (BIJVOORBEELD EIK, ES OF BEUK) ZAL LANGER BRANDEN MET MEER GLOED EN IS DAAROM IDEAAL OM OP TE KOKEN..



ISOLATIEVUUR

ALS JE OP EEN VOCHTIGE OF BEVROREN ONDERGROND MOET WERKEN, MAAK DAN EERST EEN ISOLATIEVUUR. ZAAG ENKELE HOUTBLOKKEN VAN MINIMAAL VIJF CENTIMETER DIAMETER. LEG ZE TEGEN ELKAAR, LEG DAAROP EEN LAAG AARDE EN MAAK DAAROP JE VUUR.



VUUR AANMAKEN

ZORG DAT ALLE BRANDBARE MATERIALEN BINNEN HANDBEREIK LIGGEN. STEEK JE TONDEL AAN. ALS DIE GOED BRANDT, LEG JE HET AANMAAKHOUT EROP. DAARNA JE BRANDHOUT. HOU ER ALTIJD REKENING MEE DAT DE VORIGE BRANDSTOF DE VOLGENDE MOET KUNNEN AANSTEKEN.

NA EEN KAMPVUUR

EEN KAMPVUUR IS PAS VOLLEDIG UIT ALS ALLE DELEN ZO AFGEKOELD ZIJN DAT JE ZE VEILIG KAN AANRAKEN. AFDEKKEN MET ZAND IS DUS GEEN BLUSMETHODE! JE MAAKT EEN KAMPVUUR UIT DOOR HET TE LATEN UITBRANDEN, DAARNA MET WATER TE BLUSSEN, OM TE WOELEN EN OPNIEUW TE BLUSSEN.

SPIT DE VERBRANDE AARDE OM MET EEN SPADE EN LEG DAARNA DE EERDER WEGGESTOKEN GRASZODEN TERUG. ZO BRENG JE DE OMGEVING ZO GOED ALS MOGELIJK WEER IN ZIJN OORSPRONKELIJKE STAAT.

BELOFTE

WIJ ZIJN JONGVERKENNERS

WIJ WAGEN HET AVONTUUR

WIJ ZIJN KAMERADEN EN WILLEN EERLIJK ZIJN MET ELKAAR

WIJ WILLEN SAMEN WERKEN EN BESLISSSEN

WIJ ZEGGEN ONZE MENING EN LUISTEREN NAAR DIE VAN ANDEREN

ZELF ZET IK AL EENS DE EERSTE STAP

IK HELP GRAAG WAAR IK KAN

IK WIL WINNEN EN KAN VERLIEZEN

IK RESPECTEER WAT WAARDEVOL IS: DE MENS, DE NATUUR EN HET MATERIAAL

DE LEIDINGS VOORBEELD ZAL ONS HIER BIJ HELPEN.



HET AVONDLIED

HET AVONDLIED MAG BIJ ELK AFSLUITEN VAN DE DAG, VERGADERING, WEEKEND OF KAMP
GEZONGEN WORDEN.

HET MOET ECHTER OP DE AVOND VAN DE BELOFTES NA DE BELOFTES.

O HEER,

D'AVOND IS NEERGEKOMEN,

DE ZONNE ZONK, HET DUISTER KLOM.

DE WINDEN DOORRUISEN DE BOMEN
EN VERRE STERREN STAAN ALOM...

WIJ KNIELN NEER OM U TE ZINGEN
IN 'T SLAPEND WOUD ONS AVONDLIED.

WIJ DANKEN U VOOR WAT WE ONTVINGEN,
EN VRAGEN, HEER, VERLAAT ONS NIET!

SCOUTS EN LEIDING KNIELN WIJ NEDER,
DOOR DE STILTE WEERKLINT ONZE BEË
LUIST'REND FLUIST'REN KRUINEN MEE
EN STERREN STAREN TEDER.

GEEF ONS HEER, ZEGEN EN RUST EN VREË.

